

## EDITORIAL:

*Sehr verehrter Kunde,*

*Data I/O zeigt mit seiner neuesten Geschäftsidee, dass wir unsere Produkte ständig den individuellen Anforderungen unserer Kunden anpassen. Mit dem Konzept Pay-Per-Use mieten Sie je nach Bedarf ProLine RoadRunner™ für Ihre Fertigungslinien. Sie produzieren ohne Kapitalaufwand und bleiben trotzdem flexibel. Das ist unsere Antwort auf saisonale oder auftragsbedingte Produktionsspitzen, die mit Pay-Per-Use schnell und kostengünstig abgedeckt werden können. Denn die Programmierkosten pro Baustein liegen um 25 Prozent niedriger verglichen mit Outsourcing.*

*Wir freuen uns, durch diese "just in time" und "in-house"-Programmierung den Herstellungsprozess weiter logistisch vereinfachen und beschleunigen zu können. Das ist ein wichtiger Schritt zu mehr Wettbewerbsfähigkeit und schnellerer Markteinführung.*

*Ihr*

Harald Weigelt  
GESCHÄFTSFÜHRER,  
DATA I/O GMBH

## PRODUKTNEUHEIT:

### **DATA I/O FÜHRT PROWRITER™ ALS UNIVERSELLES MEHRFACH-PROGRAMMIERSYSTEM EIN**

ProWriter™ ist eine flexible Lösung für die Programmierung kleiner bis mittelgroßer Bausteinstückzahlen. Er unterstützt als universelles Mehrfach-Programmiergerät Gang und Set Programming für ein breites Spektrum an Bausteintypen wie Logik- und

Speicherbausteinen sowie Microcontrollern inklusive Flash-basierenden Microcontrollern. Das leistungsstarke ProWriter™ Programmiersystem ermöglicht bei gleichzeitiger Kostensenkung hochqualitative Produkte herzustellen. Über die intuitive Windows®-basierende Management-Software ChipWin™ lässt sich das Gerät optimal an Einrichter- und Benutzerprofile anpassen. Die Software gewährleistet bessere Kontrolle und höhere Produktivität. Eine Auswahl an passiven Gehäuseadapter-Modulen ist als Zusatz erhältlich. Diese sind nicht bausteinspezifisch, unterstützen daher eine Vielzahl von Bausteinen in Nicht-DIP Gehäusen.

#### **ÜBER KASKADIERBARKEIT OPTIMAL AN DIE PRODUKTION ANZUPASSEN.**

Gerade für den Einsatz bei Herstellern und Zulieferbetrieben, deren Bausteinmix und Stückzahlen variieren, eignet sich das kaskadierbare ProWriter™-System. ProWriter™ ist mit vier bzw. acht voneinander unabhängigen Programmierplätzen pro Gerät ausgestattet. Diese kann man mit Standard Parallelkabeln so verbinden, dass bis zu 48 Programmierplätze über den PC gesteuert werden können. Ein benutzerfreundlicher "Hands Free"-Modus vereinfacht und verkürzt den Programmierprozess: Sobald die Bausteine eingelegt und arretiert sind, kann der Anwender direkt über eine Start-Taste mit dem Programmieren beginnen. LEDs zeigen zu jeder Zeit den aktuellen System- und Programmierstatus an. "Mit seiner intuitiven Bedienersoftware, minimalen Set-up Zeit und maximalen Leistung liefert ProWriter™ den besten Return-on-Investment" sagt Megan Mil-

ler, Produktmanagerin für Programmiersysteme bei Data I/O. "Wir bieten Elektronikherstellern ein Gerät, das sich durch seine Kaskadierbarkeit dem Produktionswachstum anpasst und gleichzeitig den Durchsatz optimiert. Das ProWriter™-System hilft, die Produktivität tatsächlich zu steigern und damit die Produkte schneller auf den Markt zu bringen."

Online-Info:

[www.data-io.de](http://www.data-io.de)

### **FLASHCORE TECHNOLOGIE JETZT AUCH IM AUTOMATISCHEN PROGRAMMIERSYSTEM PS300**

Der PS300 FlashCORE™ wurde speziell entwickelt, um High-Density Flash Speicherbausteine schnellstmöglich, nahe am theoretischen Zeitminimum zu programmieren. Er nutzt die derzeit schnellste Flash Programmierarchitektur für höchstmöglichen Durchsatz. Der vielseitige High-Speed Handler PS300 FlashCORE™ bietet 12 Programmierplätze, um bis zu 48 Sockel zu bedienen.

#### **FEATURES**

- Schnellste High-Density Flash Programmierlösung für automatische Systeme
- Programmiert einen 128 Mbit Baustein in 16 Sekunden
- Bisher niedrigste Programmierkosten pro Baustein
- Investitionsschutz durch Technologievorsprung: FlashCORE ermöglicht Programmiergeschwindigkeiten, die mit heutigen Flash Bausteinen noch nicht erreicht werden können.

Online-Info:

[www.data-io.de/produkte](http://www.data-io.de/produkte)

## AUTOMATISCHER TRAY FEEDER TF20™ FÜR PS-GERÄTESERIE

Ein entscheidender Faktor bei automatischen Programmieren ist der kontinuierliche Nachschub von Bausteinen ohne größere Pausen. Der JEDEC Tray Feeder TF20™ löst dieses Problem, indem er den Befüllungsvorgang komplett automatisiert. Das spart Zeit und maximiert den Produktionsdurchsatz. Der automatische, vom PS-Gerät gesteuerte Tablettwechsel dauert nicht länger als fünf Sekunden. JEDEC Tray Feeder TF20™ ist portabel, kompakt und ideal um in neue oder schon bestehende PS-Geräteserien integriert zu werden. Außerdem ist keine zusätzliche Stellfläche notwendig. Der ergonomisch designte Feeder kann mit seinem elektrisch gesteuerten Antriebssystem unterschiedlich hohe JEDEC oder IEC Tablett bearbeitet ohne vorher justiert zu werden.

Online-Info:

[www.data-io.de/produkte](http://www.data-io.de/produkte)

### TECHNISCHER TIPP:

#### EINFACHER UPDATE VON KEEPCURRENT-ALGORITHMEN

TaskLink™ für Windows® ab Version 4.4 oder höher kann ab sofort heruntergeladene KeepCurrents auf der Festplatte eines Unisystem Programmiers (PS3980/xpi oder UniSite/xpi) speichern. Laden Sie dazu den gewünschten KeepCurrent von unserer Website (<http://www.dataio.com/device/default.asp>). Beachten Sie, dass die Version des KeepCurrents mit der System-Version des Programmiergerätes kompatibel ist: Wird Ihr Programmiergerät mit der Version 6.7 gestartet, muss auch der gewählte KeepCurrent Version 6.7 entsprechen. Speichern Sie die KeepCurrent-Datei auf der Festplatte Ihres PC. TaskLink™ übernimmt die Entpackung des Files automatisch. Sie können auch bereits

entpackte KC-Dateien (\*.KCx) verwenden.

Starten Sie TaskLink™ für Windows® und wählen Sie nun Menüpunkt **Update KeepCurrents** unter Tools im Hauptmenü. Wählen Sie die heruntergeladene KeepCurrent Datei aus und starten den Kopier-Vorgang. Nach Fertigstellung erhalten Sie die Erfolgsmeldung. Durch Bestätigen dieser Meldung gelangen Sie zurück ins Hauptmenü. Wiederholen Sie diese Schritte um weitere KeepCurrents auf der Festplatte Ihres Unisystem Programmiergerätes abzuspeichern. Nun kann der KeepCurrent Algorithmus in TaskLink™ selektiert und angewendet werden. Wählen Sie dazu **KeepCurrent** im Menü **Setup - Select Device**. Ein Fenster erscheint, das alle gespeicherten KC Algorithmen nach Bausteinbezeichnung auflistet. Selektieren Sie den gewünschten Programmieralgorithmus.

### UPDATE HIGHLIGHTS:

#### SPRINT UPDATE VERSION B/2002

Die Version umfasst den Support für neue Microcontroller und Flash Memory Bausteine auf den Geräten Sprint Optima, Plus48, Dual, Quad und Octal. Sie enthält die Software TaskLink™ für Windows® ohne Aufpreis sowie Programmieralgorithmen für:

- Motorola MC68HC705, 68HC908
- Cypress CY763xx
- Hitachi HD64F2326/2639/3687/3694 Microcontroller
- Samsung K9F2808UoB-D und -Y NAND Flash

Das Update umfasst außerdem den Support für Flash Memory Bausteinen von Macronix, Atmel, NEC, MCT, Winbond und Fujitsu und viele mehr.

#### UNIFAMILY UPDATE VERSION 7.0.

Über 100 neue Bausteine werden auf den Geräten UniSite und 3980 unterstützt.

Unter anderem:

- AMD Flash
- Zwei neue Hitachi 3694 Bausteine der 16-bit H8 Tiny Serie
- Atmel ATtiny12L Flash basierte Microcontroller
- 24C00 Serial EEPROM
- MCT 24C00/24LC00 serial EEPROMs in DIP und SOIC Gehäusen
- Fujitsu MBM29LV400/800 MirrorFlash-Bausteine in FBGA Gehäusen
- Verschiedene Micron Technology MT28xxx Flash-Bausteine

Online-Info:

[www.data-io.de/support/faqs](http://www.data-io.de/support/faqs)

### NEWS-SERVICE

Abonnieren Sie den kostenlosen Data I/O **Newsflash** und profitieren Sie von topaktuellen Produkt- und Serviceinfos im eMail-Versand!

Web: [www.data-io.de/newsletter/](http://www.data-io.de/newsletter/)

eMail: [news-team@data-io.de](mailto:news-team@data-io.de)

Fax: **Bitte ankreuzen und faxen**

- Ich möchte neueste Infos als **Newsflash** per eMail erhalten
- Ich möchte die **News** in Zukunft nicht per Post, sondern als eMail erhalten
- Meine Anschrift hat sich geändert

Firma: .....

Name: .....

eMail: .....

Abteilung: .....

Straße: .....

PLZ: ..... Ort: .....

Telefon: .....